

«УТВЕРЖДАЮ»
Директор МБУ ДО «ДЮЦ» гор. Гвардейска»
Е.А. Тимакова
« 21 » марта 2017 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении муниципальной историко-краеведческой квест-игры «Уголки истории Гвардейска».

1. Общие положения

Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения муниципальной историко-краеведческой квест-игры «Уголки истории Гвардейска». Организатором Конкурса является МБУ ДО ДЮЦ гор. Гвардейска.

Квест-игра включает в себя элементы ориентирования по г. Гвардейску и выполнения заданий на эрудицию, смекалку, логику.

Площадь Победы г. Гвардейска – сердце города. Здесь сосредоточилось всё самое интересное, связанное с его жизнью, и с жизнью самых выдающихся и знаменитых людей, прославивших город. Здесь, что ни здание – то исторический памятник, что ни человек – то целый мир. Участникам квест-игры предстоит погрузиться в кипящую историческими событиями жизнь города, встретить персонажей из разных исторических эпох.

Цель – популяризация исторического значения края и воспитание патриотических чувств к малой Родине.

Задачи:

- изучение исторического и культурного наследия края, истории г.Гвардейска;
- развитие творческой и социальной активности;
- воспитание командного духа и стремления к сплочению коллектива;
- развитие коммуникативной культуры.

2. Условия проведения

- В конкурсе принимают участие активы школьных музеев, патриотические клубы, краеведческие сообщества г. Гвардейска и Гвардейского городского округа в составе 6 участников возраст 12 – 14 лет и 1 руководитель.
- Форма одежды во время квест-игры – спортивная, удобная, обязательно по погоде.
- В случае, если будет зафиксировано одинаковое количество баллов у нескольких команд, им будет предложено на время выполнение дополнительного задания на знание истории г. Гвардейска.
- Командам для выполнения заданий запрещается использовать интернет. В случае, если использование интернета будет зафиксировано судьями, судьи вправе не засчитывать выполнение задания.
- Обязательным условием квест-игры является выполнение правил дорожного движения и техники безопасности. За их нарушение команды выбывают из квест-игры.
- Участие в квест-игре подразумевает полное согласие с данным Положением.
- Каждой команде желательно иметь при себе мобильный телефон для экстренной связи с организаторами.
- Безопасность за свою жизнь и здоровье полностью несут участники игры и руководитель команды.

3. Порядок подготовки и проведения игры

1. Для прохождения квест-игры участникам необходимо изучить все арт-объекты центральной части города Гвардейска (площадь и близлежащие улицы)
2. Изучить историю города Гвардейска.
3. Командам для представления необходимо придумать оригинальное название, девиз, имидж.
4. Привезти с собой ватман, краски, карандаши для творческого задания.
5. Общее руководство конкурсом осуществляет МБУ ДО «ДЮЦ гор. Гвардейска». Для подведения итогов формируется жюри.
6. Заявки на участие принимаются до 04 апреля 2017 года.
7. Адрес МБУ ДО «ДЮЦ гор. Гвардейска» – ул. Тельмана, 6.
Тел. 8(40159)3-21-60, электронная почта duc_gvardeisk@mail.ru
Информацию о мероприятии можно получить у педагога дополнительного образования, Морозовой Анны Эдуардовны
тел. 8-931-600-49-68;

4. Программа игры.

1. Регистрация команд - 14 апреля 2017 г. с 09.30 до 10.00 в здании ДЮЦ г. Гвардейска.
2. Представление команд. Жеребьевка.
3. Получение маршрута для каждой команды – 10.00
4. Старт игры - 10.10
Выполнение задания. 10.10 – 11.10
5. Прибытие команды в ДЮЦ, фиксирование времени выполнения задания,
6. Выполнение (20 минут) и защита творческого задания с 11.10 до 12.00
7. Подведение итогов. Награждение – 12.00.

5. Критерии оценки:

- достоверность и точность информации по теме – 10 б.;
- оригинальность и творческий подход к выполнению задания - 10 б.;
- сплоченность команды - 5 баллов;
- за скорость выполнения задания начисляются дополнительные баллы – до 10 б.

6. Подведение итогов и награждение участников

Победителем Квест-игры становится команда, которая быстрее всех выполнит задание (фиксируется общее время прохождения маршрута от начала до конца) и наберет наибольшее количество баллов за ответы и творчество, проявленное при выполнении заданий.

По итогам квест-игры будут определены победители.

Заявка команды на участие в квест-игре «Уголки истории Гвардейска»

Название команды	
Наименование организации (школа, клуб, общественное движение)	
Капитан команды	
Список членов команды (ФИО, год рождения)	1. 2. 3. 4. 5. 6.
Руководитель команды	
Номер мобильного телефона руководителя команды	

- Цели:**
- популяризация исторического и культурного наследия края, истории г. Гвардейска;
 - развитие творческой и общественной активности;
 - воспитание патриотического духа и ответственности и сплоченности коллектива;
 - развитие творческой культуры.
- Условия проведения:**
- * В конкурсе принимают участие активные молодые люди, принадлежащие клубы, школы, клубы молодежи г. Гвардейска и Гвардейского городского округа в составе участников - возраст 12 - 14 лет и 1 руководитель.
 - * Форма одежды на время квест-игры - клубная, удобная, обязательно по погоде.
 - * В случае, если будет зарегистрировано единственное количество участников у нескольких команд, им будет предложено на время выбора более документально подтвержденное знание по истории г. Гвардейска.
 - * Командам для выполнения заданий необходимо использовать знания г. Гвардейска, если использованные исторические факты будут записаны в учебнике, список вопросов не засчитывается в качестве задания.
 - * Обязательным условием участия в квест-игре является принадлежность к клубу городского движения и тематике безопасности. За их нарушение командам выставляется штраф.
 - * Участие в квест-игре подразумевает наличие согласия с датой проведения.
 - * Каждой команде желательно иметь при себе мобильный телефон для экстренной связи с организаторами.
 - * Ответственность за свою жизнь и здоровье полностью несут участники игры и организаторы команды.